



01 Nasıl oynanır

- 1 Katıl**
QR kodu okut ya da siteyi aç. Büyük ekrandaki 6 haneli PIN'i ve bir takma ad gir.
- 2 Lobide bekle**
Admin turu başlatınca masa numaran ve gizli rolün telefonuna gelir.
- 3 Masana geç**
Ekrandaki numaralı masaya otur; anlatıcın seni bekliyor.
- 4 Rolüne gizlice bak**
Karta dokun, rolünü oku. Kart 8 saniye sonra kendiliğinden kapanır.
- 5 Oyna**
Gece gözlerini kapat, anlatıcıyı dinle. Gündüz tartış, şüpheliyi oyla.
- 6 Oyun bitince**
Final büyük ekranda açıklanır. Telefonundan bir hatıra kartı seçip kaydedebilir ya da paylaşabilirsin: sıra göstermeyen "Oradaydım" hikâye kartı, yatay katılım sertifikası ya da unvan, sıra ve puanlı rozet. Ayrıca son anlatıcına yıldız verebilirsin.

02 Alın kurallar

- > Rolünü ve ekranını kimseye gösterme. Kart göstermek yasaktır.
- > Rol iddia etmek, blöf yapmak serbest.
- > Elendiysen izleyicisin: konuşma, ipucu verme.
- > Telefonu masaya ekranı aşağı bakacak şekilde bırak.



Bağlantın mı koptu?

Aynı telefonda siteyi yeniden aç; kaldığın yerden devam edersin. Telefon değiştirdiysen admin'den 8 karakterlik cihaz kodu iste ve ana sayfada "telefon değiştirdim"e gir: puanın ve masan yeni telefona taşınır.

03 Roller



Hacker HACKER'LAR

Her gece diğer Hacker'larla birlikte sessizce bir kişiyi hedef alır. Anlaşamazlarsa "bağlantı koptu", o gece saldırı gerçekleşmez.



SOC Analisti SAVUNUCULAR

Her gece bir kişi seçer; anlatıcı gizlice Temiz (👍) veya Şüpheli (👎) işareti gösterir.



Yama Uzmanı SAVUNUCULAR

Her gece bir kişiyi yamalar; o gece saldırı o kişiye işlemez. Kendini de yamalayabilir. Aynı kişiyi art arda iki gece seçemez.



Honeypot SAVUNUCULAR tur 2+

Saldırıyla ya da oylamayla elenirse tuzak tetiklenir: hemen bir kişi seçer ve o da elenir. Yama ile korunduğu gece saldırıya uğrarsa elenmez ve tuzak tetiklenmez.



Kullanıcı SAVUNUCULAR

Özel yeteneği yoktur. Gücü tartışma ve oylamadır.

04 Kazanma ve puan

TAKIM	KAZANIR, EĞER...
Savunucular	Tüm hacker'lar ağdan izole edilirse
Hacker'lar	Hayattaki hacker sayısı savunuculara eşit ya da fazla olursa

PUAN	NE ZAMAN
+3	Takımın kazandı
+1	Kazanan takımdasın ve oyun sonunda hayattasın
+1	Bonus soruya ilk doğru cevabı verdin

Eşitlikte daha çok tur oynayan, o da eşitse masalarını ortalamada daha hızlı bitiren üstü çıkar. Her turda masalar ve roller yeniden dağıtılır.