



01 Giriş

- 1 PIN'i al**
Admin sana masa numaran için 6 karakterlik bir PIN verir (örn. HX4M7Q).
- 2 Panele gir**
Sitede "anlatıcı girişi"ne PIN'i yaz. Giriş yaptığın cihaz bu masanın cihazı olur.
- 3 Turu bekle**
Admin turu başlatınca oyuncular ve rolleri paneline gelir; sayfa kendiliğinden yenilenir.



PIN tek kullanımlık

Aynı PIN ikinci bir cihazda çalışmaz. Telefonun kapanırsa admine söyle; masana yeni bir PIN üretir, oyun kaldığı yerden devam eder.

Sabit masadasın: tüm turlarda aynı masa numarasını yönetirsin, oyuncular masalar arasında karışır.

02 Gece akışı

Panelin sağ üstündeki "Geceye geç" düğmesine bas. Her geceye geçişte gece sayacı bir artar ve adımlar sırayla görünür:

- 1 Hacker'lar uyanıyor**
Yalnızca her turun ilk gecesi: hacker'lar birbirini tanır.
- 2 Saldırı hedefi**
Hacker'lar aynı kişiyi sessizce işaret eder. Anlaşamazlarsa "bağlantı koptu", saldırı olmaz.
- 3 Yama Uzmanı**
Korunacak kişiyi seçer. Aynı kişiyi art arda iki gece seçemez.
- 4 SOC Analisti**
Bir kişiyi sorgular; başparmak yukarı = temiz, aşağı = şüpheli.
- 5 Köy uyanıyor**
Sabah raporu: hedef yamalandıysa "saldırı engellendi", değilse hedef elenir (rolü gizli kalır).

03 Gündüz ve eleme

- > "Gündüze geç" ve tartışma sayacını başlat: 1. turda 5 dk, sonraki turlarda 3 dk.
- > Oylamada öne çıkan kişi için 30 sn savunma (son söz) sayacını başlat.
- > Elenen oyuncunun yanındaki "Ele"ye bas, "Emin misin?" çıkınca bir kez daha bas.
- > Yanlış kişiyi elediysen 10 sn içinde üstte beliren "Geri al"a bas; süre geçtiyse admine söyle, o geri getirir.
- > Honeypot elenirse panel uyarır: oyuncu hemen bir kişi seçer, onu da ele.
- > Elenen oyuncular izleyicidir; konuşmamalarını sağlar.

SONUÇ

NE ZAMAN

Savunucular kazandı

Masadaki tüm hacker'lar elendi

Hacker'lar kazandı

Hayattaki hacker sayısı $\geq$ hayattaki savunucu sayısı

04 Masa sonucu, bonus, yardım

- 1 Sonucu gir**
Kazanan tarafı seç, "Sonucu kaydet ve masayı bitir"e bas. Puanlar otomatik hesaplanır.
- 2 Bonus soru**
Oyun sırasında ya da sonuç girildikten sonra havuzdan bir soru sor; ilk doğru cevaplayana seç, onayla, +1 alır. Masa başına bir kez.
- 3 Yardım iste**
Bir sorun olursa "Admine yardım bildir" kutusuna kısaca yaz; bildirim anında admine düşer.



Sonuç bir kez girilir

Yanlış girdiysen admine söyle; masa sonucunu o düzeltir, kendin tekrar giremezsin. Göndermeden önce bir kez daha kontrol et.

- > Panel ekranını oyunculara çevirme: tüm roller görünür.
- > Anlatıcıya özel içerik (açılış metni, soru havuzu, mini eğitim) panelin en altındadır.
- > Masan bitince yeni tur başlayana kadar bekle; panel kendiliğinden yenilenir.
- > Etkinlikten önce admin bir prova etkinliği açarsa sahte oyuncularla paneli rahatça deneyebilirsin (üstte "PROVA MASASI" yazar).